

Bedingte Anweisung

```
if (Bedingung) {  
    ...  
} else {  
    ...  
}
```

= = = gleich
! = = ungleich
< kleiner
< = kleiner / gleich

Schleifen:

```
for (let i = 0; i < 10; i = i + 1; ) {  
    ...  
}
```

Initialisierung Laufbedingung Änderung

Variablen:

```
let x  
x = y  
random (min, max);
```

Funktion:

Argumente

```
sageHallo ("Jona", "Janson");
```

Funktionsaufruf

Funktionsdeklaration

```
function sageHallo (vorname, nachname) {  
    console.log ("Hallo " + vorname + "!" + nachname + "!");  
}
```

Rückgabe:

```
let summe;  
summe = berechneSumme (13, 29);  
console.log (summe);  
  
function berechneSumme (zahl1, zahl2) {  
    return zahl1 + zahl2;  
}
```